

**Recherche et Développement pour la défense Canada (RDDC)
Centre d'expertise en performance des systèmes humains (PSH) –
Renseignements de l'adjoint de recherche**

Nom de famille	Prénom	Titre professionnel (s'il y a lieu)
Ministère	Organisme	
Téléphone	Courriel	Site Web du laboratoire

Indiquez le ou les thèmes de recherche en PSH qui s'apparentent le plus à votre domaine d'intérêt (précisez l'ordre de préférence de chacun). La description de ces thèmes est jointe au présent document.

☐ Informatique/cognition ☐ Problèmes physiologiques ☐ Automatisation/robotique ☐ Éthique

Dernières publications pertinentes : (Se limiter à 5 publications ou fournir un hyperlien vers une liste en ligne.)

1)	
2)	
3)	
4)	
5)	

Principaux domaines de recherche : précisez jusqu'à SIX mots-clés, puisés de préférence dans la liste ci-jointe.

Atelier du 27 février 2017 à Toronto

- ☐ Oui, je désire participer à l'atelier d'une journée le 27 février 2017 à Toronto.
- ☐ Je désire prendre part à l'événement social prévu dans la soirée du 27 février.
- ☐ Je désire étirer ma participation pour visiter le Centre de RDDC Toronto le 28 février 2107.
- ☐ Je désire participer à l'atelier par Web-X.
- ☐ Je ne désire pas participer à cet atelier mais souhaite que l'on me tienne au courant des développements dans le domaine de la PSH.
- ☐ Je désire donner un exposé de 15 minutes sur mon ou mes champs de compétences durant l'atelier.
(Prière de préciser ci-dessous le titre provisoire de l'exposé)

Remarque : L'atelier est gratuit. Le participant doit assumer ses frais de déplacement et de séjour. Le repas du midi et le café seront offerts par RDDC les 27 et 28 février. L'événement social facultatif aura lieu dans un restaurant des environs, et le participant devra régler sa note.

Commentaires

Veuillez transmettre la demande dûment remplie au **Comité consultatif du centre d'expertise en PSH :**
DND.DRDC-COE-HSP.MDN@forces.gc.ca

Principaux champs d'intérêts en PSH

Informatique/cognition	Automatisation/robotique	Problèmes physiologiques	Éthique
Acquisition d'objectifs		Stimulation transcrânienne	
Accroissement cognitif	Biotechnologie	Perception auditive	Éducation
Aérospatiale – atterrissage	Automatisation	Prothèses	Adaptation
Affichages	Capacités sensorielles	Émotions	Technologie
Appareils mobiles		Optimisation	
Apprentissage machine		Neurophysiologie	
Apprentissage		Mouvement	
Assistants (virtuels)	Systèmes autonomes	Attention	Biomédecine
Charge de travail cognitive	Dispositifs hypersustentateur personnels	Rythme circadien	Learning
Chirurgie assistée par ordinateur	Temps de réaction	Stimulants des capacités cognitives	Militaire
Cognition incarnée	Technologie intelligente	Aides ergogènes	Transhumanisme
Connaissance de la situation		Stress	
Détection	Capteurs (matériel)	Électrophysiologie	Social – général
Éducation	Détection des signaux	Endurance	Entraînement
Émotions	Chirurgie – virtuelle	Ergonomie	Confiance
Facteurs humains (génie)	Télérobotique	Locomotion et démarche	
Formation, instruction ou entraînement			
Horizon (évolution)		Motricité (fonction)	
Image/imagerie	Vidéo	Charge (transport)	
Imagerie par résonance magnétique		Agents nootropiques	
Informatique à faible consommation		Muscle/squelette	
Informatique omniprésente			
Instruction (assistée par ordinateur)	Réalité virtuelle	Métabolisme	
Instruction assistée par ordinateur	Localisation et synchronisation	Amélioration des capacités cognitives	Enjeux juridiques
Intelligence artificielle	Systèmes adaptatifs	Athlétisme/sports	Attitudes
Interaction personne-machine	Téléprésence	Exosquelette	
Interaction personne-système	Interface utilisateur-ordinateur	Amélioration et renforcement des capacités humaines	
Interface cerveau-ordinateur	Interfaces haptiques	Génie biomédical et avancées	Jeux
Interfaces	Portables	Motion (humaine)	
Mémoire (humaine)		Nutrition, alimentation, suppléments alimentaires	
Navigation		Performance (général)	
Ordinateurs	Robots	Dopage	Politiques
Performance (humaine/cognitive)		Physiologie – général	
Position		Équipement protecteur, vêtements	
Réalité augmentée	Dispositifs	Biomécanique	Éthique
Reconnaissance		Sommeil/veille	
Reconnaissance des formes		Drogues améliorant la performance	
Reconnaissance faciale	Télé-exploitation	Exercice et conditionnement physique	
Rendement cognitif	Composants électroniques à faible consommation	Cerveau	Optimisation humaine
Réseaux neuronaux		Performance (tâche)	
Réseaux sociaux		Adaptation thermique	
Simulation		Stimulants (non précisés)	
Simulation		Stimulation (physique)	
Soutien à la prise de décisions	Sensation (fonction)	Drogues (précisées)	Responsabilité
Suivi, localisation ou poursuite			
Systèmes et agents intelligents	Amélioration de la vision	Mobilité	
Systèmes cognitifs	Techniques d'optimisation	Caméras	Implants
Systèmes mobiles		Perception	
Téledétection		Drogues spécifiques	
Vision (amélioration)			
Vision nocturne		Amélioration de la performance	
Vision par ordinateur	Robotique	Régimes et suppléments alimentaires	Performance
Visualisation			